**창업아이디어 요약본**

- 요약서 -

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **대표지원자**  **인적사항** | **소속** | 선문대학교 | | **학과** | 컴퓨터공학과 | | **학년** | | 3 |
| **성명** | 신정환 | | **성별** | 남 | | | | |
| **연락처** | 01040510673 | | **E-mail** | shinwjdghks@gmail.com | | | | |
| **지원자**  **인적사항**  **(최대5명)** | **소속** | **학과** | **학년** | **이름** | | **연락처** | | **역할** | |
| 선문대학교 | 컴퓨터공학과 | 3 | 이재문 | | 01039416592 | | 설계 및 개발 | |
|  |  |  |  | |  | |  | |
|  |  |  |  | |  | |  | |
|  |  |  |  | |  | |  | |
|  |  |  |  | |  | |  | |
| 창업  아이디어 | 제목 | AI를 활용한 어린이 사물 인식 학습 서비스 | | | | | | | |
| 필요성 | 1. 만 3~8세 아동의 IT기기를 통한 미디어 이용률이 증가함으로써 IT기기를 활용한 아동 컨텐츠 필요성 증가.  2. 누군가에게 질문해 쉽게 사물의 정보를 알아내는 것이 아닌, 인공지능을 이용해 스스로 학습하여 사물에 대한 관찰능력과 언어능력, 사고능력 등을 향상시킬 수 있음.  3. 변화하는 시대에 맞추어 아아이들이 IT기기 및 인공지능과 친근해지는 계기가 될 수 있음.  4. 부모와 아이에게 학습 컨텐츠를 제공해줌으로써 IT기기에 대한 긍정적인 인식을 불러일으킬 수 있음. | | | | | | | |
| 요약 | 현대 아동은 과거 아동과 달리 스마트TV, 스마트폰과 같은 IT기기를 쉽게 접할 수 있는 환경에서 성장 하고 있으며, 이런 IT기기들을 통해 다양한 컨텐츠를 경험하고 있다. 이런 현대 분위기에 맞추어 아동에게 필요로 하는 컨텐츠 제작이 필수적이다. 그 중 교육 서비스를 제공함으로써 부모가 아이의 IT기기 사용에 대한 긍정적인 인식을 심어주기 위함  본 서비스는 어느 장소에서나 사용이 가능하도록 Web 으로 개발하여, 스스로 생각하는 능력 향상, 사물에 대한 관찰 능력 향상, 보호자들의 IT기기에 대한 부정적 인식 변화, 아이의 인공지능에 대한 경험과 이해력 향상, 영어 단어 습득력 향상  폭넓은 학습, 새로운 교육방식 도입 및 확장,  인공지능에대해 친화적 인식을 심어주기 위함. | | | | | | | |